

## 个人简历

姓名：李毅

职称：副教授

联系方式：E-mail [liyi@wzu.edu.cn](mailto:liyi@wzu.edu.cn)

主页：http://www.wzulab.com

**研究领域：** 计算机图形学、计算机视觉、虚拟现实/增强现实

### 工作经历：

1. 2008/01-2008/12, 微软（亚洲）集团, PT3 项目组, 软件开发测试工程师
2. 2011/10-2012/09, 浙大网新科技有限公司, 培训师
3. 2012/02-2014/02, 韩国梨花女子大学 (EWHA), 计算机图形学实验室
4. 2015.9 月至今, 温州大学计算机与人工智能学院

### 学习经历：

1. 2022/09-2024/09, 浙江大学, 计算机科学与技术学院, 计算机科学与技术, 博士后
1. 2007/09-2015/03, 浙江大学, 计算机科学与技术学院, 计算机科学与技术, 硕博连读, 工学博士
2. 2003/09-2007/07, 武汉理工大学, 机电学院, 机械设计制造及其自动化, 工学学士

## 所获成果:

1. 浙江省文化和旅游厅旅游青年拔尖人才培养项目（旅游青年专家）：文旅元宇宙，2021-2022，**结题，主持**
2. 浙江省软科学研究计划项目（重点项目），2022C25033, 推进人工智能数字化辅助诊断和生命健康的融合创新研究，2022. 1. 1-2023. 12. 31，**在研，主持**
3. 温州市科技计划项目（软科学），R20200025，复杂背景下航道船舶标识智能检测与目标视觉跟踪技术研究，2021. 1. 1-2023. 12. 31，**结题，主持**
4. 浙江省“十三五”高校虚拟仿真实验教学项目立项，智能交互式大数据可视化虚拟仿真实验教学，计算机类, 2019，**结题，主持**
5. 温州市科技计划项目（科技），G20180036，基于深度图像的语义分割与虚拟动态仿真技术研究，2019/03-2020/12，**结题，主持**
6. 国家重点研发计划项目课题，2018YFB1004904，支持云端融合的智能学习环境与工具，2018/05-2021/04，在研，参与（位列第二）
7. 浙江省自然科学基金青年基金，LQ16F020007，基于三维点云模型的虚拟触觉交互技术研究，2016/01-2018/12，**结题，主持**
8. 温州市科协服务科技创新项目（软科学），面向诗画温州文化创意产业的虚拟现实及立体视觉生成技术研究，**结题，主持**

## 论文:

(1) **Yi L.**<sup>#</sup>, Xun L., Sanyuan Z.. Human Articulated Body Recognition Method in High-Resolution Monitoring Images [J], Neurocomputing, 2016, 181:116-121.

(2) **Yi L.**<sup>#</sup>, Min T., Sanyuan Z., Young J. K.. Six-degree-of-freedom Haptic Rendering using Translational and Generalized Penetration Depth Computation[C], IEEE World Haptics Conference (The 5th Joint Eurohaptics Conference and IEEE Haptics Symposium). 2013. 289-294.

- (4) Yi L.#, Yin Z., Xiuzi Y., Sanyuan Z.. An optimization method for penalty-based six-degrees-of-freedom haptic rendering system [J], Signal Processing : Image Communication, 2015, 39(part C) :467-472.
- (5) Yi L.#, Sanyuan Z., Luming Z.. Mining Location-Aware Discriminative Blocklets for Recognizing Landmark Architectures[J]. Multimedia System, 2014., 1-10
- (6) Yi L. #, Youngeun L., Young J. K., 선형 및 일반형 침투깊이를 이용한 6 자유도 햅틱 렌더링 알고리즘[J], Journal of Korea Robotics Society, 2013, 8(3):173-178
- (7) Yi L. #, Sanyuan Z.. Data Analysis on Virtual Stiffness in Haptic Rendering System[J], Neurocomputing, 2016, 196 :107-112.
- (8) Yi L.#, Sanyuan Z., Xiuzi Y.. Penalty-based haptic rendering technique on medicinal healthy dental detection[J]. Multimedia Tools & Applications, 2016:1-11.
- (9) Yi L. #, Sanyuan Z., Xiuzi Y.. Human articulated body recognition method in high-resolution monitoring images[J], Neurocomputing , 181: 116-121 (2016) , 10.1007/s11042-016-3985-y
- (10) Ledan Qian, Xiao Zhou, Xuankang Mou, Yi Li\*, Multi-Scale Tiny Region Gesture Recognition Towards 3D Object Manipulation in Industrial Design[C]. 2021 IEEE International Conference on Artificial Intelligence and Industrial Design (IEEE AIID 2021)
- (11) Yi Li, Xinhua Zhou, Hong Li, Ledan Qian\*, Haptic Simulation System For Liver Surgery Based On Variable Virtual Stiffness Optimization[C]. 2021 IEEE International Conference on Virtual Reality (IEEE ICVR 2021)

#### 部分学生科创成果:

2018-2021 年指导学生参与并立项国家级大学生创新创业项目; 校级大学生科研项目、校级实验室开放项目; 校级大学生创新训练项目 13 项; 2020 年中国互联网+铜奖; 浙江省互联网+金奖; 浙江省虚拟现实

大赛开发组二等奖；校级互联网+银奖等；指导本科生发表国内外领域论文 5 篇，其中中文核心一级论文一篇；EI 会议两篇，中文核心期刊三篇；申请发明专利 6 项；软件著作权专利 11 项

**研究生培养情况：**

目前指导在读研究生 5 名，指导研究生一作发表论文 8 篇，申请发明专利 8 项。